## 

|  |
| --- |
| **BRAIN TRAINING PROJECT**  **PRODUCT BACKLOG**  Version 1.1  Date: 12 - Mar - 2021  **Submitted by**  Le Huu Tai  Nguyen Duy Thong  Do Trung Dat  Phạm Thi Thuy Linh  Vo Hoang Thao Nhi  Ngo Thuy Vy  **Approved by**  **Capstone Project 1 - Mentor:**  Name Signature Date      Name Signature Date |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | |
| **Project Acronym** | BTA | | |
| **Project Title** | Brain Training Project | | |
| **Start Date** | 1 - Feb - 2021 | | |
| **End Date:** | 1 - May- 2021 | | |
| **Lead Institution** | Trường Đại học Kinh tế | | |
| **Project Mentor** | Ths.Cao Thị Nhâm | | |
| **Scrum Master** | Lê Hữu Tài | lehuutai.hbt@gmail.com | 0888573190 |
| **Team Members** | Phạm Thị Thuỳ Lĩnh | pttlinh231@gmail.com | 0359387057 |
| Nguyễn Duy Thông | nguyenduythong2000@gmail.com | 0961541577 |
| Đỗ Trung Đạt | dotrungdat154@gmail.com | 0359370232 |
| Ngô Thuý Vy | ngothuyvy1502200@gmail.com | 0935178487 |
| Võ Hoàng Thảo Nhi | nhivh34@gmail.com | 0945359250 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT INFORMATION** | | | |
| **Document Title** | Product Backlog | | |
| **Author(s)** | Team C1SE.06 | | |
| **Role** | [SDA] Product\_Backlog\_v1.1 | | |
| **Date** | 8 - march - 2020 | File name | [SDA] Product\_Backlog\_v1.1 |
| **URL** | *https://github.com/181121521132/44k211.03* | | |
| **Access** | Project and CMU Program | | |

## 

## REVISION HISTORY

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** | **Approval** |
| Draft | All members | 2 - 3 - 2021 | Khởi tạo dữ liệu | x |
| 1.0 | All members | 8 - 3 - 2021 | Kết thúc nội dung dữ liệu | x |
| 1.1 | All members | 12 - 3 - 2021 | Cập nhật bản mới | x |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 

# 

# 

# **TABLE OF CONTENTS**

SIGNATURE 1

REVISION HISTORY 2

**TABLE OF CONTENTS 3**

1. **INTRODUCTION 4**
   1. PURPOSE 4
   2. SCOPE 4
   3. DEFINITIONS, ACRONYMS AND ABBREVIATIONS 4
   4. REFERENCES 4
2. **PRODUCT BACKLOG 5**
   1. USER STORIES 5
   2. FEATURE DESCRIPTION 6

# 

# 

# **INTRODUCTION**

## PURPOSE

## Tạo ra các trò chơi đơn giản giải trí thú vị, không quá chú trọng vào độ khó → Sự thư thái sẽ làm gia tăng đáng kể khả năng ghi nhớ

## Đưa ra mức thời gian cụ thể của từng mục trò chơi → Cải thiện kỹ năng nhận thức, luyện khả năng phản ứng nhanh và ghi nhớ thông tin, tăng khả năng tập trung

## Đưa ra các hình ảnh gợi nhớ, giúp người chơi tăng khả năng liên tưởng (vd: sử dụng cái biểu tượng tượng trưng cho một quốc gia, quốc kì,..) → Trí tưởng tượng giúp kích hoạt trí nhớ

## Trong một khoảng thời gian tương đối, lặp lại các câu hỏi cũ → Tăng khả năng ghi nhớ, nhận diện

## Lưu lại kết quả cá nhân và lưu lại kiến thức thuận tiện ôn lại kiến thức

## SCOPE

* Đưa ra những hướng dẫn sử dụng app
* Lưu lại ý kiến người dùng
* Đưa ra nhưng mô tả ngắn của tất cả các chức năng mà nhóm mong muốn có được ở sản phẩm
* Đưa ra sự ưu tiên của mỗi đặc điểm trong ứng dụng

## DEFINITIONS, ACRONYMS AND ABBREVIATIONS

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Definition** |
| SDA | Braining Training App |
| PB | Product Backlog |
| H | Priority Level - High |
| M | Priority Level - Medium |
| L | Priority Level - Low |

## REFERENCES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Document Name** | **Note** |
| 1 | Proposal Document |  |

# 

# **PRODUCT BACKLOG**

## USER STORIES

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Như là một ...** | **Tôi muốn ...** | **Để...** | **Priority** | **Status** |
| PB01 | Người dùng cuối | Đổi mới bộ câu hỏi mỗi lần chơi | Trải nghiệm chơi mỗi lần không bị lặp lại | **H** | **Done** |
| PB02 | Người dùng cuối | Tiếp tục lần chơi trước | Không phải chơi lại từ đầu | **H** | **Done** |
| PB03 | Người dùng cuối | Xem lại những kiến thức đã đạt được | Hệ thống hóa và ghi nhớ những kiến thức đã đạt được | **H** | **Done** |
| PB04 | Người dùng cuối | Tắt âm thanh game | Giảm tiếng ồn, đỡ ảnh hưởng tới người xung quanh | **H** | **Done** |
| PB05 | Người dùng cuối | Giảm đồ họa | Tăng khả năng xử lý, giảm tiêu hao pin tránh nóng máy | **H** | **Done** |
| PB06 | Người dùng cuối | Lưu game nếu bị thoát bất ngờ | Không mất dữ liệu lần chơi trước | **H** | **Done** |
| PB07 | Người dùng cuối | Lưu lại thành tích cá nhân | Chia sẻ với bạn bè, lưu lại dấu ấn trong game | **M** | **Done** |

## FEATURE DESCRIPTION

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Feature Name** | **Description** | **Priority** | **Status** |
| PB01 | **Cung cấp**  **kiến thức** | Cung cấp kiến thức tương ứng theo từng chủ đề chơi | **H** | **Done** |
| PB02 | **Đa dạng**  **kiến thức** | Áp dụng nhiều lĩnh vực trong cuộc sống, đa dạng về chủ đề | **H** | **Done** |
| PB03 | **Hệ thống hóa**  **kiến thức** | Lưu trữ toàn bộ những kiến thức đã đạt được sau các màn chơi | **H** | **Done** |
| PB04 | **Chia sẻ**  **kiến thức** | Chia sẻ các kiến thức đã đạt được cho bạn bè để cùng nhau học tập | **H** | **Done** |
| PB05 | **Hệ thống**  **danh hiệu** | - Nhận được danh hiệu theo chủ đề tương ứng  - Mở khóa giao diện theo chủ đề tương ứng | **M** | **Done** |

##### 